正课:

1. ES6

1. ES6

面向对象:

1. 对{}中对象成员的简化:

1. 如果对象中的属性值来自于外部变量，且变量名刚好等于属性名: 可简写为只写一个名字:

var ip="127.0.0.1";

var port=3306;

var dbconfig={

ip, //ip: ip,

port, //port: port

}

2. 对象方法的简写:

var lilei={

sname:"Li Lei",

sage: 11,

intr(){ //intr: function(){

...this.sname...this.sage...

}

}

2. 对构造函数和原型对象的封装:

旧js: 构造函数和原型对象是分开定义的，不符合封装的要求。

ES6: 1. 用class{} 包裹构造函数和原型对象方法

2. 构造函数名提升为类型名，跟在class后

今后所有构造函数名统一称为constructor

3. 所有原型对象方法可:

去掉"类型名.prototype.前缀"

class认为，直接保存在class内的方法，默认就是保存在原型对象中的

去掉"=function"

比如: class Student{

//function Student(sname,sage){

constructor(sname,sage){

this.sname=sname;

this.sage=sage;

}

//Student.prototype.intr=function(){

intr(){

console.log(`I'm ${this.sname}, I'm ${this.sage}`)

}

}

Promise: 专门为了解决回调地狱的问题

场景: 多个异步函数，要求必须同步执行

回调地狱: 见视频

解决: Promise技术：见视频